



INTITULE DU PROJET	<h1>IRT B-COM</h1> <p>(Réseaux et infrastructures numériques)</p>	
PARTENAIRES DU PROJET	<p>Industrie : Membres Industriels grands groupes : Orange TDF, Thales et PME et ETI : Artefacto, Astellia, Biotrial, Etiam, Siradel, Teamcast, Thomson Video Networks, Apix, Digipictoris, Virtualys, E3S, Nereys, Haploid, Voxygen, Dialonics, Secure IC, Tietronix Europe, Imascap, Biotrial, Therenva, Syneika, Ostesys Pôle de compétitivité : Images & Réseaux Partenaires : Alcatel-Lucent, Technicolor</p> <p>Enseignement Supérieur et recherche : Inria, Rennes 1, Rennes 2, Télécom Bretagne, Supélec, INSA, INSERM, EESAB, ENS Rennes, Rennes 2, UBO, ENS Cachan, ESC Rennes, Ecole de Design de Nantes, ENIB, ENSTA</p> <p>Institutionnels et associations : Conseil Régional de Bretagne, Rennes Métropole, Lannion Trégor agglomération, Brest métropole océane, Bretagne Développement Innovation, Technopôle Rennes Atalante, CRIT santé Bretagne, Technopole Brest Iroise, Technopole Anticipa Lannion, Groupe Ouest, Catel</p>	
THEMATIQUE	<p>Sciences et Technologies du logiciel, Sciences et Technologies du matériel</p>	
DOTATION	<p>131 M€ (dont 100 M€ non consommable et 31 M€ consommable)</p>	
DESCRIPTION	<p>En 2020, 100 milliards d'objets seront connectés, avec des utilisateurs de plus en plus mobiles, faisant appel à des services multimedia reposant sur des données de plus en plus volumineuses et des réseaux de communication performants encore plus complexes. Pour répondre à ces enjeux sociétaux, scientifiques et industriels, B-COM s'est donné comme mission de fournir d'ici les 10 prochaines années des solutions innovantes pour les réseaux du futur et les contenus numériques. Il mobilisera sur 10 ans plus de 230 M€ et environ 250 personnes (dont une quarantaine en propre).</p>	
APPORTS POUR	LA SCIENCE	<p>B-COM propose de développer des programmes centrés sur l'immersion et l'interaction avec l'image, l'efficacité des réseaux fixes et mobiles, l'internet du futur et la santé numérique. Les chercheurs, designers, créateurs de contenus et acteurs du monde médical vont coopérer au sein de B-COM de façon transdisciplinaire pour développer ces technologies novatrices.</p>
	LE CITOYEN	<p>B-COM va permettre aux nouveaux usages et applications numériques de s'insérer dans la société numérique bien au-delà de l'économie numérique et des technologies. Les loisirs, l'éducation, le travail, la santé, l'environnement sont particulièrement concernés. En particulier, l'utilisation du numérique pour la santé permettra le déploiement de la télémédecine et la continuité entre les plates-formes les plus sophistiquées au sein des hôpitaux, l'ensemble des acteurs du système de santé et le patient à domicile.</p>
	L'ECONOMIE	<p>B-COM mobilise sur le territoire un éco-système de taille critique tout en bénéficiant des partenariats technologiques déjà établis par ses fondateurs au premier desquels le pôle de compétitivité Images et Réseaux. Les résultats de B-COM permettront d'acquérir de nouveaux marchés, mais aussi de répondre à des besoins culturels et sociétaux. L'objectif de B-COM est de créer plus de 3000 emplois en 10 ans.</p>
	LA FORMATION	<p>Un des objectifs de B-COM est de contribuer à l'ingénierie des formations initiale et continue en liaison avec les établissements d'enseignement supérieur et les organismes de formation professionnelle. B-COM permettra ainsi de répondre aux besoins des partenaires publics et privés, de renforcer le niveau d'excellence et la visibilité internationale de ces formations et de favoriser l'insertion professionnelle des diplômés. Exemple : formations techniques supérieures pour la création audiovisuelle, la réalité augmentée ou virtuelle</p>
LOCALISATION	<p>Site principal à Rennes, sites secondaires à Brest et Lannion.</p>	